

Консультации для родителей.

Поиграйте с вашими детьми в подвижные игры – игры вашего детства.

Детство без игр лишено красок и заканчивается намного быстрее. «Казачьи-разбойники», «Классики», «Ляпки» ... Уносят нас в воспоминаниях в мир нашего детства. Игра развивает детей физически, учит работать в команде, развивает выносливость и волю к победе, но, самое главное, она учит общаться со сверстниками, обретая друзей. Разве бездушный компьютер заменит живое общение, разве с ним можно побегать, посмеяться поговорить и побороться? Научите ваших детей подвижным играм, в которые играли вы, а они научат своих друзей и будут играть лучше нас!

Я всего лишь напомним вам некоторые из игр, в которые играли мы с вами в нашем детстве и в которые можно играть всей семьей.

Вот некоторые из них:

«Гуси-Гуси!»

Возраст: 3-7 лет. Количество игроков: не менее 4.

Выбираются «Волк», ведущий, остальные «Гуси». Назначают место, где «Гуси» в безопасности гуляют «Луг», «Дом» и между ними «Ров» - владения «Волка».

Ведущий, находящийся дома, зовет «гусей»:

- Гуси-гуси!
- Гага-га! – (отвечают они)
- Есть хотите?
- Да-да-да!
- Так летите же домой!
- Нет! Серый волк под горой, зубы точит, съесть нас хочет!
- Ну летите как хотите, только крылья берегите!

Получив напутствие, «гуси» решаются перелететь с «луга» «домой», а «волк» их ловит.

«Где мы были, мы не скажем» (или «Дед Мазай»).

Возраст: от 2,5 лет. Количество игроков: не менее 3.

Водящий – он же Дед Мазай – удаляется.

Группа договаривается, что будет изображать и зовет водящего:

- Дед Мазай, вылезай!

- Здравствуйте, дети, где были, что делали?

- Где мы были, мы не скажем, а, что делали – покажем.

Все начинают без слов изображать действие.

Водящий отгадывает, где это происходит: магазин, бассейн, школа и т.д.

Можно выбрать подсказчика. Если Дед Мазай так и не угадал, и «сдался», то ему говорят ответ и отправляют водить снова.!

«Колдунчики.»

От 5 лет, от 3 игроков.

Разновидность «ляпок» или «салочек». Салка, салка! Дай колбаски!

Я не ел аж с самой пасхи!

«Колдунчик» не просто осаливает или ляпает игрока, заколдовывает его, т.е. игрок замирает. Если «Колдунчик» захочет, то расколдует, заденет вновь, и тот снова может убегать. А можно «заколдовать» всех. Игра начинается заново.

«Городки».

Возраст от 3 лет. Количество игроков – 2 и более.

Из кубиков, брусочков строится устойчивая фигура, от нее на расстоянии 2-3м чертится черта. С этой черты игроки должны по очереди кидать палку-биту в городок, кто сломал, тот победил.

«Удочка».

Возраст от 3 лет. Количество игроков от 3 человек.

Играющие стоят по кругу, в центре водящий со скакалкой. Он вращает скакалку над землей под ногами у игроков, которые подпрыгивают, чтобы скакалка (удочка) их не задела. Если это произойдет, то игрок выбывает из игры.